

**Аннотация**  
**рабочей программы дисциплины**  
**«Исследование операций»**  
**направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника,**  
**направленность (профиль): «Системы автоматизированного проектирования»**

Цели изучения дисциплины является	ознакомить студентов с основными понятиями и принципами исследования операций; ознакомить студентов с методологией решения задач линейного, нелинейного, динамического программирования, с методами решения конечных игр, элементами теории массового обслуживания; выработать навыки применения математического аппарата для описания конкретных ситуаций, требующих принятия оптимального решения; выработать навыки решения задач линейного программирования, простейших задач нелинейного и динамического программирования, теории матричных игр и теории массового обслуживания.
Место дисциплины в учебном плане	Б1. В.ДВ.03.02
Общая труд-ть дисциплины з.е./ ч	3/108
Семестр	6
Формируемые компетенции	УК-2, ПК-1
Знания, умения и навыки, получаемые в результате освоения дисциплины	<b>знать:</b> теорию баз данных, достоинства и недостатки различных методов исследования операций, применяемых при автоматизированном проектировании <b>уметь:</b> осуществлять математическую постановку задач исследования операций <b>владеть:</b> методами автоматизированного проектирования с использованием современных программных средств при решении задач исследования операций
Содержание дисциплины	Предмет и задачи исследования операций. Линейное программирование. Нелинейное программирование. Динамическое программирование. Теория игр. Теория массового обслуживания.
Виды учебной работы	лекции, лабораторные и самостоятельная работа.
Форма промежуточной аттестации	<b>6-зачет</b>